Codigo para comparar el uso de String,StringBuffer y StringBuilder.

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package ejempl.singleton.backend;

/\*\*

\*

\* @author CARLOS

\*/

public class EjemplSingletonBackend {

public final long ITERA = 200000;

//determina el tiempo total de la concatenacion

private long tiempo;

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

EjemplSingletonBackend objetoCadenas=new EjemplSingletonBackend();

String valorCadena="CoDejaVU";

String usoString=objetoCadenas.calculaTiempoString(valorCadena);

String usoStringBuffer=objetoCadenas.calculaTiempoStringBuffer(valorCadena);

String usoStringBuilder=objetoCadenas.calculaTiempoStringBuilder(valorCadena);

System.out.println("tiempo de concatenacion String :"+ usoString+

"\nTiempo concatenacion StringBuffer :" +usoStringBuffer+

"\nTiempo concatenacion StringBuilder :"+usoStringBuilder);

}

public String alculaTiempoString(String valor){

String cadena = "";

tiempo = System.currentTimeMillis();

for(int i=0;i<ITERA;i++){

cadena+=valor;

}

tiempo = System.currentTimeMillis() - tiempo;

return tiempo + "milisegundos";}

//---------------------------------------------------------------------

public String calculaTiempoStringBuffer(String valor){

StringBuffer cadena = new StringBuffer();

long tiempo = System.currentTimeMillis();

for(int i=0;i<ITERA;i++){

cadena.append(valor);

}

tiempo = System.currentTimeMillis() - tiempo;

return tiempo + "milisegundos";}

public String calculaTiempoStringBuilder(String valor){

StringBuilder cadena=new StringBuilder();

tiempo=System.currentTimeMillis();

for (int i=0;i<ITERA;i++){

cadena.append(valor);

}

tiempo=System.currentTimeMillis()-tiempo;

return tiempo + "milisegundos";

}}

Al ejecutar el programa en mi laptop el programa lanzo los resultados siguientes ,se usaron 200,000 registros para esta prueba:

